

GRATUIT

du 9 avril au 11 juin 2025

CYCLE JEUX VIDÉO À LA BIBLIOTHÈQUE



bibliotheque-ville-montluel.fr

BIBLIOTHÈQUE MUNICIPALE

85 avenue Pierre Cormorèche
01120 MONTLUEL

04 78 06 43 49
bibliotheque@ville-montluel.fr

 **biblio**
thèque

SOMMAIRE

Le Cycle Jeux Vidéo arrive à la bibliothèque d'avril à juin !

Projet	page 3
Présentation de la console Switch	page 4
Recommandations	page 5
Présentation des jeux	page 6
Charte d'utilisation à signer	page 8
Consignes	page 10
S'inscrire pour jouer	page 11
Animations	page 12
Informations	page 15

Proposer une offre de jeux vidéo n'équivaut pas à supprimer ou remplacer les livres dans une bibliothèque, mais permet de faire vivre ces supports culturels conjointement.

PROJET

Avec la mise en place du **Cycle Jeux Vidéo**, la bibliothèque de Montluel, en partenariat avec la BDP de l'Ain, a pour objectifs de :

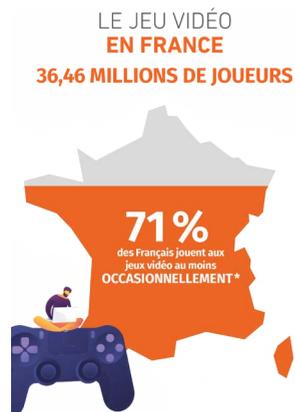
- Rendre accessible cette offre pour certaines familles
- Proposer des situations de lien social
- Développer des activités intergénérationnelles
- Valoriser un nouveau support culturel

COMMENT S'INSCRIRE ?

À l'accueil de la bibliothèque, auprès de la bibliothécaire

POUR QUI ?

Adhérent.es de la bibliothèque uniquement.
Mineur.e ? Viens avec un parent pour t'inscrire !
L'adhésion est gratuite pour les moins de 18 ans.



Le jeu vidéo est aujourd'hui le **premier bien culturel vendu en France** même si son objectif premier est de divertir. Nombreux sont les joueurs et les occasions d'en profiter : sur son téléphone mobile dans les transports, entre amis sur console de salon ou avec une communauté virtuelle sur ordinateurs ou tablettes.

Le jeu vidéo relève du champ des cultures populaires, que les bibliothèques ont vocation à diffuser et à soutenir dans leur diversité. Il tend à être reconnu comme patrimoine culturel : on le retrouve au cœur d'expositions, jusqu'au Centre Pompidou !

Parce qu'il reste un loisir couteux, la bibliothèque de Montluel a décidé de contribuer à en démocratiser l'accès.

PRÉSENTATION DE LA CONSOLE

La Switch est une console de jeux vidéo créée par Nintendo en 2017. Première console hybride, elle fait office à la fois de console de salon et de console portable.

La Nintendo Switch dispose d'une manette de chaque côté de la console qui fonctionnent en concordance : les Joy-Con.

En attachant les deux Joy-Con au support dédié, ils fonctionneront ensemble comme une seule manette traditionnelle. Sans le support, ils fonctionnent de manière indépendante, comme deux manettes à part entière. D'autres accessoires peuvent être ajoutés : 2 raquettes de tennis, 2 volants et 1 ceinture ringfit.

SWITCH



RECOMMANDATIONS

Les jeux vidéo ont souvent la réputation d'être violents ou très éloignés de la réalité et des règles sociales. C'est pourquoi il est important de respecter le système PEGI, qui aide les joueurs et joueuses à se situer quant à l'accessibilité des jeux.

Respecter le carré faisant référence à l'âge est conseillé pour éviter que l'enfant ait accès à du contenu violent ou inapproprié.

La bibliothèque s'engage à vérifier les âges des joueurs et joueuses. **Aucun jeu destiné à des plus de 16 ans ne sera proposé au sein de la bibliothèque.** Cette dernière se donne pour mission de sensibiliser les adhérent.es sur ce système.

Un joueur ou une joueuse respectant le système PEGI pourra profiter pleinement de l'univers artistique du jeu vidéo, en restant sur des thèmes appropriés et accessibles pour son âge.

Attribution du PEGI en fonction des descripteurs

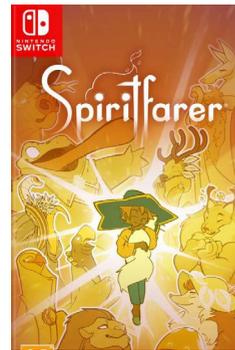
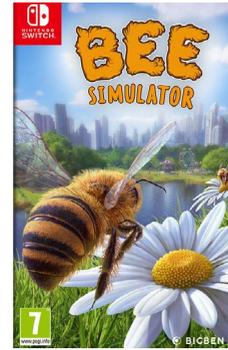
	 VIOLENCE	 LANGAGE GROSSIER	 PEUR	 SEXE	 DROGUE	 JEUX DE HASARD	 DISCRIMINATION
3 <small>www.pegi.info</small>							
7 <small>www.pegi.info</small>	<input checked="" type="checkbox"/>		<input checked="" type="checkbox"/>				
12 <small>www.pegi.info</small>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	
16 <small>www.pegi.info</small>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>		<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	
18 <small>www.pegi.info</small>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>		<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>

* PEGI : PanEuropean Game Information

PRÉSENTATION DES JEUX

SWITCH :

- Mariokart Deluxe 8
- Trial Rising
- Just dance 2020
- NBA 2K20
- Super Smash Bros Ultimate
- Bee simulator
- DragonBall xenoverse 2
- Super Mario Party
- Captain Tsubasa : Rise of new champions
- 51 World wild game
- Mario et Sonic aux Jeux Olympiques
- Spirittfarer
- Ringfit adventure



CHARTRE D'UTILISATION DES JEUX VIDÉO À LA BIBLIOTHÈQUE

La bibliothèque met à disposition la console Switch (Nintendo) d'avril à juin, à des horaires prédéfinis.

L'accès à l'espace jeux vidéo est ouvert **sur inscription dès l'âge de 6 ans**. Les enfants **jusqu'à 11 ans** doivent être **accompagnés d'un adulte**, pendant toute la durée du jeu.

L'approbation écrite de la chartre d'utilisation est indispensable (accord des parents pour les mineurs) ainsi qu'être adhérent.e à la bibliothèque.

La réservation est annulée en cas de retard de plus de 10 min. L'utilisateur doit prévenir la bibliothèque en cas d'empêchement. En cas d'absences répétées, les inscriptions peuvent être suspendues pendant un mois.

L'accès aux jeux vidéo est limité à **une séance par semaine et par personne**. Le jeu et les manettes sont remis de la carte d'identité ou du carnet de correspondance.

Il est possible de jouer à deux, chaque joueur devant avoir sa carte d'identité ou son carnet de correspondance. Les séances durent **30 minutes**.

Il ne peut être choisi **qu'un seul jeu par créneau horaire**, sans possibilité d'en changer en cours de séance. Le choix du jeu est soumis aux limitations d'âge mentionnées par le PEGI* ou au minimum d'âge requis signalé sur les jeux.

L'utilisateur peut sauvegarder ses parties sur un périphérique de stockage personnel. Il peut également être autorisé à le faire sur la console, mais la bibliothèque ne peut être tenue responsable de la perte éventuelle des données.

* PEGI : PanEuropean Game Information

La bibliothécaire est seule habilitée à installer les jeux et à faire les manipulations sur les consoles et le téléviseur en cas de problèmes techniques. En cas de détérioration du matériel, **l'utilisateur doit le remplacer à l'identique**.

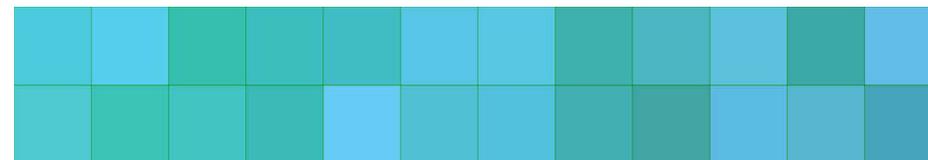
La bibliothécaire peut mettre fin à la séance en cas de comportement excessif des joueur.ses, et/ou du non-respect des règles de fonctionnement. En cas de problème récurrent, l'utilisateur peut être exclu.e temporairement ou définitivement du service.

Je, soussigné.edéclare avoir pris connaissance du règlement de la bibliothèque et de la chartre d'utilisation des jeux vidéo et m'engage à les respecter.

À MONTLUEL, le

" Lu et approuvé ", Signature de l'adhérent.e

Signature du représentant légal pour les mineurs



CONSIGNES

- ★ Tu dois réserver ta place sur la liste des joueurs à l'accueil
- ★ Au bout de 10 minutes de retard, tu n'as plus accès aux consoles
- ★ Dépose ta carte d'identité ou ton carnet de correspondance à l'accueil pour jouer
- ★ Tu as le droit de jouer pendant 30 minutes avec un seul jeu, sur une console, une fois par semaine
- ★ Jusqu'à 11 ans, un adulte doit t'accompagner pendant toute la durée du jeu
- ★ Une bibliothécaire installera le jeu
- ★ Tu dois faire très attention au matériel, sinon tes parents devront le remplacer
- ★ Si le matériel fonctionne mal, signale-le tout de suite à la bibliothécaire
- ★ Tu peux sauvegarder ta partie sur une carte SD personnelle ou sur la console. *Attention, si les données sont effacées, nous ne sommes pas responsables*
- ★ Respecte les gens autour de toi et ne parle pas trop fort

Nom : Prénom :
Date de fin d'abonnement :

J'ai compris les règles de la charte d'utilisation des jeux vidéo
et je m'engage à les respecter.

À MONTLUEL, le

Signatures de l'adhérent.e et du représentant légal

S'INSCRIRE POUR JOUER

PLAGES DE JEUX PROPOSÉES SUR INSCRIPTION (durée : 30 minutes)

MERCREDI 9 AVRIL

15h - 15h30
15h45 - 16h15 *Goûter jeu*
16h30 - 17h
17h15 - 17h45
18h - 18h30

VENDREDI 11 AVRIL

15h - 15h30
15h45 - 16h15

MERCREDI 16 AVRIL

15h - 15h30
15h45 - 16h15
16h30 - 17h
17h15 - 17h45
18h - 18h30

VENDREDI 18 AVRIL

15h - 15h30
15h45 - 16h15

MERCREDI 30 AVRIL

15h - 15h30
15h45 - 16h15
16h30 - 17h
17h15 - 17h45
18h - 18h30

VENDREDI 2 MAI

15h - 15h30
15h45 - 16h15
16h30 - 17h
17h15 - 17h45
18h - 18h30

MERCREDI 7 MAI

15h - 15h30
15h45 - 16h15
16h30 - 17h
17h15 - 17h45
18h - 18h30

VENDREDI 9 MAI

15h - 15h30
15h45 - 16h15
16h30 - 17h
17h15 - 17h45
18h - 18h30

MERCREDI 14 MAI

15h - 15h30
15h45 - 16h15
16h30 - 17h
17h15 - 17h45
18h - 18h30

VENDREDI 16 MAI

15h - 15h30
15h45 - 16h15
16h30 - 17h
17h15 - 17h45
18h - 18h30

MERCREDI 21 MAI

15h - 15h30
15h45 - 16h15
16h30 - 17h
17h15 - 17h45
18h - 18h30

VENDREDI 23 MAI

15h - 15h30
15h45 - 16h15
16h30 - 17h
17h15 - 17h45
18h - 18h30



VACANCES
SCOLAIRES

du 19 avril
au 4 mai 2025



ANIMATIONS

Tournoi MarioKart

Inscris-toi à l'accueil de la bibliothèque à partir du 30 avril !



MERCREDI 28 MAI

15h-15h30 Sélection 1
15h45-16h15 Sélection 2
16h30-17h Sélection 3
17h15-17h45 Sélection 4

VENDREDI 30 MAI

15h-15h30 Sélection 5
15h45-16h15 Sélection 6
16h30-17h Sélection 7
17h15-17h45 Sélection 8

MERCREDI 4 JUIN

15h-15h30 Quart de finale 1
15h45-16h15 Quart de finale 2
16h30-17h Quart de finale 3
17h15-17h45 Quart de finale 4

VENDREDI 6 JUIN

17h-17h30 Demi-finale 1
17h45-18h15 Demi-finale 2

MERCREDI 11 JUIN

15h-16h30 FINALE TOURNOI
à la salle polyvalente



Premier prix pour le vainqueur !



Exposition Pixel

À découvrir le mercredi 11 juin lors de la finale du tournoi

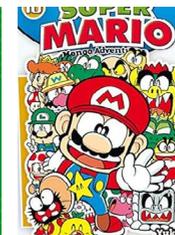
L'exposition PIXEL brosse un portrait complet des jeux vidéo : place dans notre quotidien, utilisations, genres populaires, économie du secteur...

Devenez incollable sur l'univers de la Pixel Culture !

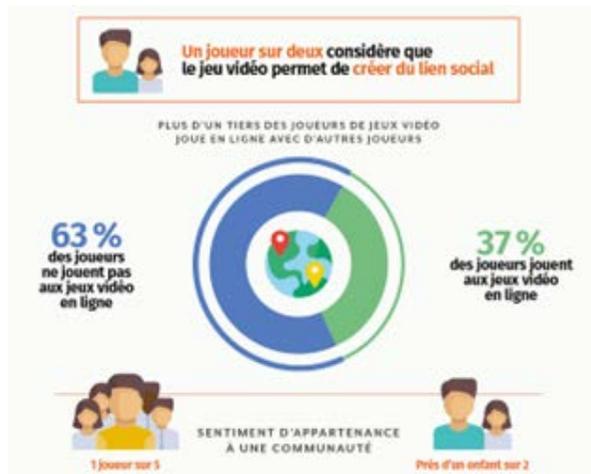
Bibliothèque Départementale de l'Ain ©

Sélection de livres thématiques à découvrir

Pour l'occasion, retrouvez une sélection de livres disponibles à l'emprunt au sein de la bibliothèque :

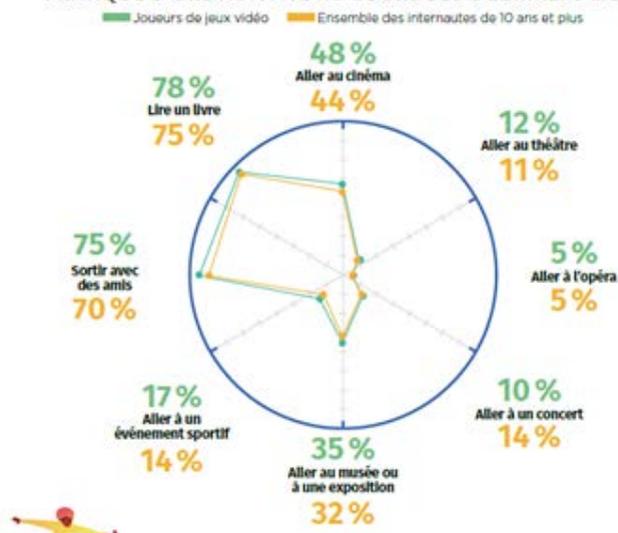


JEUX VIDÉO & CULTURE



LES HABITUDES CULTURELLES DES JOUEURS

PRATIQUE D'UNE ACTIVITÉ AU COURS DES 6 DERNIERS MOIS



Source : L'essentiel du Jeu Vidéo - novembre 2020

INFORMATIONS

BIBLIOTHÈQUE MONTLUEL

85 avenue Pierre Cormorèche
01120 MONTLUEL
04.78.06.43.49
bibliotheque@ville-montluel.fr

HORAIRES D'OUVERTURE

MARDI : 14h30-18h30
MERCREDI : 10h00-12h30
14h30-18h30
SAMEDI : 10h00-12h30

ADHÉRER À LA BIBLIOTHÈQUE

L'adhésion est gratuite pour :

- les moins de 18 ans
- les étudiant.es
- demandeur.euses d'emploi
- bénéficiaires de minima sociaux



bibliotheque-ville-montluel.fr

Toute personne travaillant dans le secteur de la petite enfance, l'éducation, l'enseignement, ainsi que les associations ou services de collectivité favorisant l'accès à la lecture ou à la culture.

10 € Adultes Montluel
12 € Adultes 3CM
18,50 € Adultes hors 3CM



ET TOI TU JOUES ?

**La Bibliothèque municipale
de Montluel
vous attend nombreux.euses !**

